



ORTAK YARATICILIK SÖZLEŞMESİ • ÇOKLU MEDYA

# Gece Yarısı

Bu sözleşme, aşağıda listelenen tarafların §1'de tanımlanan eserin ortak yaratıcıları olduğunu kayıt altına alır. milsiz, sözleşmenin tarafı değil; teknik bir araçtır. Bu sözleşme milsiz'in [Kullanım Koşulları](#)'nı tamamlayıcıdır; onun yerine geçmez.

ORTAK ÜRETİCİ

**Maya Tekin**

maya@example.com

PRODÜKTÖR

**Deniz Aydın**

deniz@example.com

## 1. ESER

§1

Birlikte yapılmış bir resim ve özgün bir parça; milsiz üzerinde tek bir bağlı eser olarak yayınlanır.

## 2. İLİŞKİNİN NİTELİĞİ

§2

Her taraf bir ortak yaratıcıdır. Adının yanında belirtilen rol kapsamında kendi yaratıcı katkısını sunar. Bu sözleşme kapsamında üretilen herhangi bir eser, taraflarca §3'te belirtilen oranlarda ortak mülkiyet altındadır.

Bu sözleşme, bir tarafın önceden var olan materyallerini diğer taraflara devretmez. Manevi haklar, uygulanabilir olduğu ölçüde, her katkıcı için kendi katkısı bakımından saklı kalır.

PLATFORM NOTU

milsiz bu sözleşmenin tarafı değildir; taraflar platform aracılı satışı ayrıca etkinleştirmedeği sürece taraflar adına hak veya gelir tahsil etmez.

### 3. PAYLAŞIM

§3

TARAF	PAY
Maya Tekin	60%
Deniz Aydın	40%

### 4. ÇEKİLME & TAMAMLANMA

§4

Bu işbirliğinin herhangi bir çıktısı yayımlanmadan veya satılmadan önce, taraflardan biri yazılı bildirimle çekilebilir; kalan taraflar çalışmaya devam edebilir, ancak çekilen tarafın katkılarını kullanamaz.

Bir çıktı satıldıktan veya başka bir şekilde yayımlandıktan sonra §3'teki paylaşımlar o çıktıya ve aynı çıktının gelecekteki satışlarına uygulanır. Taraflar paylaşımları yazılı olarak (milsiz üzerinde clickwrap dahil) ileriye dönük olarak değiştirebilir.

### 5. GARANTİLER

§5

Her taraf; kendi katkısının özgün olduğunu, bu sözleşme kapsamında katkıyı sunmaya hak sahibi olduğunu ve katkısının bilerek üçüncü bir tarafın haklarını ihlal etmediğini taahhüt eder. Her taraf, §5 kapsamındaki kendi garantilerinin ihlaline ilişkin olarak diğerlerini tazmin eder.

İşbirliği No: 6a38b68108693e7507befae9

